|  |  |
| --- | --- |
| E:\DOKUMENTI\VRTEC\Logotip Vrtca Postojna\Novi\Novi logotip.png | C:\Users\Diana\Documents\mojaigraca_logo7cm.jpg |

**RAZISKOVALNI DEL – DIDAKTIČNA IGRAČA**

**»MOJA IDEJA – NOVA IGRAČA«**

*Dokumentacijo raziskovalnega dela natisnite in podpišite.*

**OSNOVNI PODATKI O AVTORJIH**

**Število avtorjev igrače:***Kliknite, da izberete število avtorjev.(Z eno igračo se lahko prijavita največ dva avtorja.)*

**1. AVTOR IGRAČE**

**Ime in priimek:***Kliknite tukaj, da vnesete besedilo.*

**Ulica in hišna številka:***Kliknite tukaj, da vnesete besedilo.*

**Poštna številka in pošta:***Kliknite tukaj, da vnesete besedilo.*

**Država:***Kliknite tukaj, da vnesete besedilo.*

**Strokovni naslov:***Kliknite tukaj, da vnesete besedilo. (Napišite polni naslov in njegovo okrajšavo.)*

**Telefonska številka:***Kliknite tukaj, da vnesete številko.*

**Elektronski naslov:***Kliknite tukaj, da vnesete besedilo.*

**Podatki o delodajalcu (vrtec):***Kliknite tukaj, da vnesete besedilo.*

**Delovno mesto:***Kliknite tukaj, da vnesete besedilo.*

**Podpis:[[1]](#footnote-2)**

**2. AVTOR IGRAČE[[2]](#footnote-3)**

**Ime in priimek:***Kliknite tukaj, da vnesete besedilo.*

**Ulica in hišna številka:***Kliknite tukaj, da vnesete besedilo.*

**Poštna številka in pošta:***Kliknite tukaj, da vnesete besedilo.*

**Država:***Kliknite tukaj, da vnesete besedilo.*

**Strokovni naslov:***Kliknite tukaj, da vnesete besedilo. (Napišite polni naslov in njegovo okrajšavo.)*

**Telefonska številka:***Kliknite tukaj, da vnesete številko.*

**Elektronski naslov:***Kliknite tukaj, da vnesete besedilo.*

**Podatki o delodajalcu (vrtec):***Kliknite tukaj, da vnesete besedilo.*

**Delovno mesto:***Kliknite tukaj, da vnesete besedilo.*

**Podpis:[[3]](#footnote-4)**

**PODATKI O IGRAČI**

1. **Ime (naziv) igrače:***Kliknite tukaj, da vnesete besedilo.*
2. **Vrsta igrače:***Kliknite tukaj, da vnesete besedilo. (Napišite, v katero skupino igrač sodi, glede na cilj igre oz. vzgojno - izobraževalne namene, npr. senzorna, motorična, konstrukcijska igrača.)*
3. **Priporočena starost igralcev:***Kliknite tukaj, da vnesete besedilo. (Napišite, kateri starostni skupini je igrača namenjena.)*
4. **Izhodišče ideje:***Kliknite tukaj, da vnesete besedilo. (Pojasnite izhodišče in zastavljene cilje.)*
5. **Opis igrače:***Kliknite tukaj, da vnesete besedilo. (Na kratko opišite igračo, iz česa je sestavljena, kako se uporablja, kdo sodeluje v igri. Če je potreben daljši opis, ga lahko priložite.)*
6. **Navodila za igro:***Kliknite tukaj, da vnesete besedilo. (Napišite kratek povzetek navodil z igro, ali obstajajo omejitve za določeno skupino otrok, na kaj morajo biti uporabniki posebej pozorni. Podrobnejši opis je lahko v prilogi.)*
7. **Uporabljeni material:***Kliknite tukaj, da vnesete besedilo. (Naštejte, kateri materiali so uporabljeni za izdelavo igrače.)*
8. **Embalaža:***Kliknite tukaj, da vnesete besedilo. (Na kratko opišite, kako se igračo prenaša, shranjuje, iz česa je narejena embalaža.)*
9. **Izobraževalni in vzgojni učinki/cilji:***Kliknite tukaj, da vnesete besedilo. (Napišite, katere cilje oz učinke lahko dosežemo z uporabo nove igrače, v čem se ta igrača po učinkih oz. vplivih razlikuje od podobnih oz. konkurenčnih.)*
10. **Dodatne informacije:***Kliknite tukaj, da vnesete besedilo. (Dodajte informacije, ki bodo dodatno osvetlile predstavitev nove igrače. Napišite, ali je igrača že prejela kakšno nagrado itd.)*

K natisnjeni in podpisani prijavnici obvezno priložite naslednje priloge, ki morajo biti jasno označene z imenom igrače in avtorjem prijavljenega dela:

* Priloga 1: Originalen fizičen izvod igrače, ki je stvar prijave avtorskega dela.

Prijave s pripisom **DIDAKTIČNA** **IGRAČA (»Moja ideja – nova igrača«)** pošljite na naslov:

**Vrtec Postojna**

**Cesta na Kremenco 4**

**6230 Postojna**

V *Kliknite tukaj, da vnesete besedilo. (Napišite kraj podpisa prijavnice.)*, dne *Kliknite, da vnesete datum.*

1. Avtor s podpisom jamči, da je igrača njegovo avtorsko delo. [↑](#footnote-ref-2)
2. To rubriko izpolnite, če ima igrača dva avtorja. [↑](#footnote-ref-3)
3. Avtor s podpisom jamči, da je igrača njegovo avtorsko delo. [↑](#footnote-ref-4)